# Implementatieplan Week 2 Oog localisatie

## Namen en datum

Sander Kolman 9-5-16

Alexander Freeman

## Doel

Van ooglocalisatie wordt verwacht dat deze uit een afbeelding, met een featuremap die al redelijk gevuld is, de exacte locatie van de ogen kan vinden.

## Methoden

Er zijn meerdere mogelijkheden om de ogen te vinden. We zouden kunnen proberen de puppillen binnen de ogen te vinden. Het is natuurlijk ook mogelijk om de wenkbrauwen of wimpers te zoeken als de lijnen hiervoor sterk genoeg zichtbaar zijn en daarop haaks in de richting van de neus de ogen te vinden.

## Keuze

Je geeft een onderbouwing over waarom een bepaalde methode is gekozen, en/of waarom bepaalde settings zijn gebruikt.

## Implementatie

Je geeft aan hoe deze keuze is geimplementeerd in de code

## Evaluatie

Je geeft aan welke experimenten er gedaan zullen worden om de implementatie te testen en te ‘bewijzen’ dat de implementatie daadwerkelijk correct werkt. Dit geeft direct informatie over de meetrapporten die er zullen worden gemaakt.